

ANGERS

Les élèves de MyDigital School relèvent le défi Atlangames à l'occasion de la Global Game Jam

Le 19 janvier 2022

Du 24 au 28 janvier, 200 étudiants en 2ème année de Bachelor Cycle web & multimédia de 12 campus MyDigitalSchool participent au challenge lancé par Atlangames, cluster professionnel de jeux vidéos : créer un jeu vidéo ! Cet événement s'inscrit dans la Global Game Jam, hackathon mondial dédié à la création de jeux vidéos.



Les teams multi-compétences de 7 étudiants, vont s'initier à l'univers professionnel de la création de jeux vidéos indépendants. Ils pourront ainsi mobiliser et renforcer les compétences acquises en formation au sein d'un projet conduit en équipe pluridisciplinaire.

L'événement se compose de plusieurs temps forts :

- 1 jour de brainstorming sur le concept et le gameplay du jeu, 3 jours de production, 1 jour dédié à la compétition
- 5 keynotes thématiques orchestrées par des professionnels du jeu vidéo

« Nous encourageons et valorisons ce type d'exercice auprès de nos étudiants car il est extrêmement fédérateur et formateur. Cela s'inscrit parfaitement dans notre pédagogie agile par projets, de les immerger dans l'entreprise tout en leur laissant libre cours à leur créativité ; Une valeur ajoutée dans une future recherche d'emploi. » commente Estelle Jollivet, responsable pédagogique nationale de l'école.

Les étudiants sont coachés localement tout au long du challenge pour les aider à bien appréhender le sujet et à utiliser les bonnes compétences.

Une plateforme Discord dédiée à l'événement est mise en place, afin de faciliter les échanges et l'entraide à distance entre participants, coaches, intervenants pro, équipe organisatrice et d'animer le challenge. Les jeux produits par les étudiants seront mis en ligne sur la plateforme itch.io

« La Game Jam est un excellent moyen d'introduire les étudiants à la création de jeux vidéo. C'est également très pertinent pour évaluer ses propres compétences : en développement ou en design, mais aussi faire valoir de nombreux soft skills : l'esprit d'équipe, la curiosité, la résolution de problèmes ou encore la capacité à gérer son temps. Cela peut être une vraie valeur ajoutée dans une future recherche d'emploi par exemple. » commente Laetitia Carpentier, chargée de communication et événementiel au sein d'Atlangames

5 Awards sont en jeu

- Meilleur Game Design / Concept
 - Prototype très inspiré du thème dont le concept-même du jeu est original, avec des mécaniques qui sortent de l'ordinaire
- Meilleure Réalisation Technique
 - Prototype dépourvu de bug, bonne intégration des différents assets
- Meilleure Direction Artistique
 - Prototype disposant d'un univers artistique original et travaillé
- Meilleur Pitch Deck
 - Bonne compréhension des enjeux, synthétisation et bonne hiérarchie des informations, mise en page attractive

- Award du meilleur jeu par les étudiants
 - Prix décerné après tests par les étudiants des jeux finalistes qui déterminent le meilleur jeu selon la grille d'évaluation

A propos de MyDigitalSchool

Ecole de l'Alliance EduServices, MyDigitalSchool est l'école en 5 ans, hors Parcoursup, des métiers du digital, créée en 2016. Les 6 formations Bachelors et 7 MBA forment aux métiers du marketing digital, community management, e-commerce, WebDesign, création numérique et développement. 2 000 étudiants sont formés dans ses 18 campus français : <https://www.mydigitalschool.com/>

A propos d'Atlangames :

Atlangames, réseau des professionnels du jeu vidéo de l'Ouest, a pour mission le développement de la filière du jeu vidéo en Bretagne et Pays de la Loire. Les actions de l'association sont dédiées à l'accompagnement des professionnels de la filière dans la création, la structuration et le développement de leur activité, mais aussi à la promotion des créations de ses adhérents et à l'animation d'un réseau local d'entreprises afin de fédérer les professionnels du secteur. <https://www.atlangames.com/>

Contacts presse :

Cécilia BERGERAT

06 23 52 40 01 Cbergerat.laudacieuse@gmail.com

